* SmoothieBar.java

Maak een Smoothie bar aan die enkele Smoothies gaat aan maken en mixen

Maak een klasse Fruit and Vegetables aan die overerven van de Interface Mixable. Maak daarna 5 Subklassen van fruit en 2 van groeten.

Fruit:

1) Orange(1)

2) Lemon(0.75)

3) Banana(1.25)

4) StrawBerry(2)

5) Apple(0.5)

Vegetables:

1)Celery(1)

2)Spinache(1.25)

Bepaal enkele VoorIngestelde Smoothies via een Enum

- Citrus(Orange, Organge, Lemon)

- StrawberryDream(StrawBerry, Orange, Organge, Banana)

- BanaSlide(Banana,Banana,Orange)

-VegieSlurry(Banana,Celery,Spinache,Aplle)

Maak het ook mogelijk een Smoothie aan te maken aan de hand van een mixables array.

Bereken aan de hand van de costprijs per fruit stuk de price van een gemixte smoothie